

**Coca-Cola - „Kortyolj, nyerj és dobd fel a konyhád!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Coca-Cola - „Kortyolj, nyerj és dobd fel a konyhád!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: dobdfelakonyhad@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a **SPAR Magyarország Kft.** (2060 Bicske, SPAR út 1.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt bármely magyarországi SPAR, INTERSPAR, SPAR Partner, SPAR Market vagy City SPAR üzletekben, a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** által forgalmazott az **1. számú mellékletben meghatározott bármely Coca-Cola, Fanta, Kinley, Sprite termékből legalább 2 db-ot vásárol (a 2x1,75L-es és 4x1,75L-es összecsomagolt kiszerezések nem vesznek részt)** (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a cokenyeremeny.hu domain alatt lévő weboldalon (a továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és személyes vásárlás esetén a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti **nyugtán (a továbbiakban: Blokk) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) valamint a vásárlás során kapott Blokkról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum:.jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti, valamint megadja a megvásárolt és a Játékban részt vevő Coca-Cola, Fanta, Kinley, Sprite termékek megnevezését és vásárolt mennyiségét (a továbbiakban: **Pályázat**), akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a kisorsolásra kerülő Nyerőidőpontos nyeremények (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremények**), és a Főnyeremények (a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**) sorsolásán is,

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Főnyeremények esetében az eredeti Blokk fotóját** emailben a dobdfelakonyhad@bangbang.hu email címre, és a Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk fotója nem teljes, vagy nem olvasható.

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldala ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokkot vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Nyerőidőpontos- és Főnyeremények esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremények sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

(i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokkokról, vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, és

(ii) telefonszámát, és

(iii)azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Amennyiben az eredeti Blokk vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A nyertesség igazolásához és a Pályázat érvényességéhez kizárólag eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokk vagy eredeti Blokk fénykép/másolata jogosít fel. SPAR applikáció képernyő mentéssel nem lehet részt venni a játékban.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. augusztus 6. 00 óra 00 perctől 2026. szeptember 2. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. szeptember 2. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. július 31. napján 10 óra 00 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 130 (százharminc) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Nyerőidőpontos nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Nyerőidőpontos nyereményekhez tartozó nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Főnyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremények sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel. **Egy Játékos a Főnyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.3.2. **A Főnyeremények sorsolásának időpontja: 2026. szeptember 10. 13:30 órakor** közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban

meghatározott Főnyereményekre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson a 3 (három) fő Főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.4. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Játékos nem magyar állampolgár vagy nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Játékos nem rendelkezik a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, olvasható Blokknak (személyes vásárlás esetén Nyerőidőpontos - és Főnyeremények esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód.
- A Játékos Online számlával vesz részt a nyereményjátékban.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Blokk nem tartalmaz legalább 2 db-ot, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott Kinley, Coca-Cola, Sprite, Fanta tételt.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Pályázó MySPAR applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a cokenyeremeny.hu oldalon található emailés, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt termék(ek) vásárlását igazoló Blokk adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.

- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem jelez vissza és küldi a kért adatokat, amennyiben szükséges a nyertes Blokkról az olvasható fotót Nyerőidőpontos - és Főnyeremény esetén a második email-es értesítésre válaszolva 5 munkanapon belül.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A játékos nem az eredeti Blokkot vagy azok másolatát mutatja be a szervező kérésre. (pl.: Spar applikáció képernyő mentés)
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények és Főnyeremények

Nyerőidőpontos nyeremények:
Összesen 130 darab:

Coca-Cola termosz, összesen 31 db:

- Stanley Quencher H2.0 pohár
- 1200 ml-es pohár újrahasznosított rozsdamentes acélból készült.
- A továbbfejlesztett FlowState fedél három funkciójú csavaros fedéllel rendelkezik: egy kifröccsenést is akadályozó szívószál-nyílás, ami az újrafelhasználható szívószálát a helyén tartja, egy italnyílás és egy kupak.
- A vákuum szigetelésnek köszönhetően az ital 11 órán át (jeges állapotban 48 óráig) hidegen marad.
- Az ergonomikus fogantyú kényelmes markolatbetétekkel rendelkezik a könnyű hordozhatóság érdekében, a keskeny alj pedig a legtöbb autós pohártartóhoz illeszkedik.
- Egy pozícióban gravírozott logóval.

SMEG 30 cm-es serpenyő, összesen 3 db:

- SMEG 30 cm-es serpenyő
- Szín: piros
- Alkalmas minden főzőlaphoz és sütőhöz 250°-ig
- Szabadalmaztatott hőszugárzó alj az optimális hőelosztás érdekében.
- Cikkszám: CKFF3001RDM

SMEG 30 cm-es WOK serpenyő, összesen 2 db:

- SMEG 30 cm-es WOK serpenyő
- Szín: piros
- Alkalmas minden főzőlaphoz és sütőhöz 250°-ig
- Szabadalmaztatott hőszugárzó alj az optimális hőelosztás érdekében.
- Cikkszám: CKFW3001RDM

SMEG MECHANIKUS KONYHAI MÉRLEG DIGITÁLIS KIJELEZŐVEL, összesen 5 db:

- SMEG MECHANIKUS KONYHAI MÉRLEG DIGITÁLIS KIJELEZŐVEL, 50-es évek retro design, piros
- Cikkszám: KSF01RDWW
- A Smeg mechanikus konyhai mérleg ideális választás azok számára, akik a konyhai előkészületek során a klasszikus és elegáns designt szeretnék ötvözni a pontossággal.
- Ez a hordozható, digitális kijelzővel is ellátott mérleg jellegzetes formatervezésével tűnik ki és tökéletesen illeszkedik a retro kollekció többi tagjához.
- A mérleg kettős kijelzővel rendelkezik: analóg képernyővel a klasszikus stílus kedvelőinek és digitális LED-kijelzővel az azonnali, pontos mérési eredményekért.
- 5 kg maximális teherbírás és 1 grammos mérési pontosság, USB kábelről tölthető akkumulátor, 1,8 literes rozsdamentes acél tál.
- A mérleg talpának foglalatja kompatibilis a Smeg konyhai robotgép keverőtálgájával, így bátran használd őket együtt! 50-es évek retro design, piros színben.

SMEG SZÓDAGÉP, összesen 12 db:

- SMEG SZÓDAGÉP, Collezione design, matt fehér
- Cikkszám: SKC01WHM
- Praktikusságának köszönhetően a Smeg szódagép ideális a mindennapi használatra, tökéletes azok számára, akik a nap bármely szakában szeretik élvezni a szénsavas italokat.
- Sokoldalú, könnyen használható és környezettudatos készülék, modern és kifinomult megjelenéssel.
- Az innovatív szénsavtartalom-szabályozó gomb segítségével a szénsav szint egyszerűen szabályozható az egyedi igények szerint.
- Collezione design, matt fehér.

SMEG KÉZI MIXER, összesen 12 db:

- SMEG KÉZI MIXER, 50-es évek retro design, piros
- Cikkszám: HMF01RDEU
- A Smeg kézi mixer ötvözi a hatékonyságot, sokoldalúságot és stílust egy termékben.
- Akár 9 sebességi fokozat, sőt Turbo funkció is a keveréshez vagy habveréshez.
- Kényelmes használatot biztosít az ergonomikus, csúszásmentes fogantyúnak és a csúszásmentes alátéteknek köszönhetően, így a készüléket kényelmesen, stabilan a pultra helyezheted használat közben vagy használat után.
- 3 pár keverőfejjel és egy stílusos szövet tasakkal is rendelkezik a tároláshoz.
- 50-es évek retro design, piros színben.

SMEG BOTMIXER, összesen 35 db:

- SMEG BOTMIXER, 50-es évek retro design, piros
- Cikkszám: HBF11RDEU
- A Smeg 50-es évek retro design botmixere rendkívül sokoldalú.
- A 700 wattos motorral, Turbo funkcióval és innovatív „Flowblend” rendszerrel ellátott botmixer minden ételkészítési feladatra kiválóan alkalmas, még a legkeményebb gyümölcsöket és zöldségeket is képes pürésíteni, és garantáltan mindig lágy és krémes lesz az eredmény.
- Tartós, praktikus használatra tervezett eszköz, ergonomikus csúszásmentes markolattal.
- 50-es évek retro design, piros színben.

SMEG KOMPAKT TURMIXGÉP EXTRA PALACKKAL, összesen 30 db:

- SMEG KOMPAKT TURMIXGÉP EXTRA PALACKKAL, 50-es évek retro design, piros
- Cikkszám: PBF01RDEU
- A Smeg hordozható mini turmixgép kompakt és praktikus eszköz, mellyel gyümölcs- vagy zöldségalapú turmixokat készíthetsz.
- Csak tedd bele kedvenc alapanyagaidat, turmixolj és élvezd a friss ízeket és egészséges italokat, ahol és amikor csak akarod, az irodában, az iskolában, az edzőteremben vagy a parkban.
- A két sebességfokozattal és dupla pengével ellátott turmixgép pillanatok alatt összeturmixolja az alapanyagokat, így a turmixot azonnal fogyaszthatod vagy magaddal viheted a készülékhez tartozó két 600 ml-es, BPA-mentes Tritan™
- Renew palackban. 50-es évek retro design, piros színben.

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**)

Főnyeremények:

Összesen 3 darab:

SMEG RETRO HÚTŐ

- SMEG FAB28 Egyajtós hűtőszekrény fagyasztórekesszel, balos - 50-es évek retro design, piros
- Cikkszám: FAB28RRD6
- Az ikonikus, színes, 50-es évek stílusú hűtőszekrény belső fagyasztórekesszel, amely tökéletesen kiegészíti a konyha vagy a nappali karakterét.
- A Smeg talán legismertebb készüléke, a „FAB” hűtőszekrény egy funkcionális és egyben gyönyörű termék.
- 50-es évek retro design, jobbos, piros színben.

(a továbbiakban: **Főnyeremény(ek)**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt, maximum 1 (egy) darab Főnyereményt.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri és meg kell küldenie Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetében el kell küldenie a dobdfelakonyhad@bangbang.hu email címre a Blokkról készült fotót, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Nyerőidőpontos- és a Főnyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kísérli meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-8-2025-07-08-145951.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a dobdfelakonyhad@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételtén, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen

fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a cokenyeremeny.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a dobdfelakonyhad@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a cokenyeremeny.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító

semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a cokenyeremeny.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. július 9.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

Coca-Cola - „Kortyolj, nyerj és dobd fel a konyhád!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A szervező felhívja a figyelmet, hogy a táblázatban szereplő termékek multipack (összecsomagolt 2x1,75L-es és 4x1,75L-es) kiszerezéseivel a nyereményjátékban nem lehet részt venni.

A promócióban résztvevő Termékek:

EAN kód	Termék	Kiszerezés
5993330000039	Coca-Cola Eredeti íz	1,75l
5993330000091	Coca-Cola Cherry	1,75l
5000112677713	Coca-Cola Vanilla	1,75l
5000112684919	Coca-Cola Lime	1,75l
5993330000305	Coca-Cola Light	1,75l
5993330000152	Coca-Cola Zéró	1,75l
5993330000275	Coca-Cola Zéró Cherry	1,75l
5993330000244	Coca-Cola Zéró Zéró	1,75l
5993330000404	Fanta Narancs Zéró	1,75l
5000112670936	Fanta Szőlő	1,75l
5993330000343	Fanta Narancs	1,75l
5000112688078	Fanta Exotic	1,75l
5000112694246	Fanta Crimson Cherry	1,75l
5993330000572	Kinley Tonic Water	1,5l
5993330000619	Kinley Ginger Ale	1,5l
5993330000688	Kinley Tonic Water Zéró	1,5l
5993330000701	Kinley Ginger Ale Zéró	1,5l

5993330003498	Kinley Pink Aromatic Berry	1,5l
5000112693010	Kinley Purple	1,5l
5993330000497	Sprite	1,75l
5993330000541	Sprite Zéró	1,75l
5000112693911	Sprite Chill Menta Zéró	1,75l
5000112694598	Kinley Meggy-Feketebors	1,5l

**Coca-Cola - „Kortyolj, nyerj és dobd fel a konyhád!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Spar üzletek listája a Spar hivatalos weboldalán elérhető:

<https://www.spar.hu/uzletek>